

1.32ページ

誤：

型	出力	意味
int	0	メジャーバージョンが読めた

正：

型	出力	意味
int	0以上	メジャーバージョンが読めた値

9.5 Arduino Uno R3からブートローダーのメジャーバージョンを取得する。

コード部

誤：if (await ArduinoRead(2, 100) == 3)

正：if (await ArduinoRead(3, 100) == 3)

誤：

型	出力	意味
int	0	マイナーバージョンが読めた

正：

型	出力	意味
int	0以上	マイナーバージョンが読めた値

2.33ページ 9.6 Arduino Uno R3からブートローダーのマイナーバージョンを取得する。

コード部

誤：if (await ArduinoRead(2, 100) == 3)

正：if (await ArduinoRead(3, 100) == 3)

3.35ページ 9.9.Arduino Uno R3からシグネチャを取得処理を作成する。

コード部

誤 : if (await ArduinoRead(2, 100) == 3)

正 : if (await ArduinoRead(5, 100) == 5)

4.41ページ/42ページ 10.2 Write(書き込みベリファイ)ボタンの処理を作成する。

コード部

MessageBox.Show("アドレス送信エラー Address:" + 下の1行

誤 : ret.ToString() + ")", "エラー",

正 : i.ToString("X4"), "エラー",

MessageBox.Show("プログラム書込エラー Address:" + 下の1行

誤 : ret.ToString() + ")", "エラー",

正 : i.ToString("X4"), "エラー",

MessageBox.Show("アドレス送信エラー Address:" + 下の1行

誤 : ret.ToString() + ")", "エラー",

正 : i.ToString("X4"), "エラー",

MessageBox.Show("プログラム読込エラー Address:" + 下の1行

誤 : ret.ToString() + ")", "エラー",

正 : i.ToString("X4"), "エラー",